**Projeto FutShirts**

**Especificação de Caso de Uso**

**Logout**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

O logout se configura como a saída do usuário de sua conta no FutShirts, retornando ao estado de apenas visitante do site.

1. **Atores**

Os atores são, basicamente, quem pode ter uma conta e eles são: o administrador e o cliente.

1. **Precondições**

Para o usuário poder efetuar o logout, ele precisa estar em sua conta, isto é, ter realizado o login anteriormente.

1. **Pós-condições**

Após a realização do logout, o site eventualmente retorna à situação de quem não está logado, apresentando opções de efetuar o login ou se cadastrar.

1. **Fluxos de Eventos**

**5.1. Fluxo Básico**

1- Clicar no seu nome de usuário no header; 2- Selecionar a opção “sair”; 3- Confirmar o desejo de sair da conta; 4- O usuário está deslogado (realizou o logout).

\*Observação: Ele pode realizar o logout de qualquer página

**5.2. Fluxo Alternativo**

Não há.

**5.3. Fluxo de Exceção**

1- Página do processo de compra;2- Clicar no seu nome de usuário no header; 3- Selecionar a opção “sair”; 4- Confirmar o desejo de sair da conta; 5- Confirmar aviso de que a compra não será realizada; 6- O usuário está deslogado.

**Cadastro**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

O usuário do tipo visitante, pode efetuar o cadastro no site FutShirts. Assim ele passa a ter acesso às páginas exclusivas do cliente.

1. **Atores**

Usuários do tipo visitante

1. **Precondições**

O usuário não poderá realizar o cadastro se já estiver logado em alguma conta.Se o usuário já possuir algum dado pessoal cadastrado no sistema, ele não poderá utilizar novamente esse dado em seu novo cadastro.

1. **Pós-condições**

Após finalizar o cadastro, o usuário do tipo visitante passará a ter uma conta válida no site FutShirts, onde ele poderá se logar na mesma e mudar seu de status para cliente.

1. **Fluxos de Eventos**

**5.1. Fluxo Básico**

1- Na página Home ou no menu de login, o usuário clica na opção “Cadastre-se”; 2- O sistema o direciona para a página “Dados pessoais”; 3- O usuário preenche todos os campos solicitados com seus dados pessoais e clica no botão “Prosseguir”;4-O sistema envia para o email informado pelo usuário um código de confirmação para validar seu cadastro 5- O sistema o direciona para a página “Confirmar cadastro”.6- O usuário digita o código que recebeu por email; 7- O sistema o direciona para a página “Endereço”; 8- O usuário informa seu endereço principal preenchendo os campos solicitados; 9-O sistema o direciona novamente para a página “Index” e o caso de uso termina.

**5.2. Fluxo Alternativo 1**

Usuário informa algum dado invalido ou que já está

cadastrado no sistema:

1.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro no campo onde a informação inválida foi inserida.

1.2 - Não permite que o usuário prossiga com seu cadastro, até que o mesmo apresente um dado válido.

**Logar**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Os usuários do site podem se logar em sua conta para ter acesso a outras funcionalidades e páginas.

1. **Atores**

Todos aqueles usuários que já possuem cadastro no sistema

1. **Precondições**

Após fazer o login o usuário deixará de ser do tipo visitante e irá mudar

seu status para cliente ou administrador.

1. **Pós-condições**

O usuário só poderá fazer login se já possuir um cadastro válido no sistema.

1. **Fluxos de Eventos**

**5.1. Fluxo Básico**

1- Na página Home, o usuário clica na opção “Entrar”; 2- O sistema abre o menu usuário; 3- O usuário informa seu email e senha e clica no botão “Entrar”;4-O sistema fecha o menu e o caso de uso termina.

**5.2. Fluxo alternativo 1**

Usuário informar Email ou senha inválidos

1.1 - O sistema gera uma mensagem de erro, informando ao usuário que os dados estão incorretos.

**Adicionar à lista de desejos**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Os usuários, que estão logados, podem selecionar produtos que sejam de seu interesse e adicioná-los à lista de desejos.

1. **Atores**

São todos os usuários que estão logados no sistema, ou seja Cliente e Administrador.

1. **Precondições**

O usuário deve possuir uma conta e estar logado na mesma.

1. **Pós-condições**

Após ser adicionado, o produto deve aparecer dentro da lista de desejos,onde o usuário poderá visualizá-lo a qualquer momento.

1. **Fluxo de Eventos**

**5.1 - Fluxo básico**

1-O usuário, por meio do campo de busca, procura o item desejado;2- O sistema o direciona para a página de “Resultados de busca”;3- O usuário clica sobre o produto desejado;4- O sistema o direciona para a página “produto individual”;5- O usuário clica sobre o ícone de coração que fica ao lado do botão “Comprar”;6- O produto é adicionado à lista de desejo e o caso de uso termina.

**5.2 - Fluxo alternativo**

Não há.

**Retirar da lista de desejos**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Os usuários, que estão logados, podem selecionar produtos que estejam dentro da lista de desejos e retirá-los da lista.

1. **Atores**

São todos os usuários que estão logados no sistema, ou seja Cliente e Administrador.

1. **Precondições**

O usuário deve estar logado em sua conta.

A lista de desejos deve possuir pelo menos um item.

1. **Pós-condições**

Após o usuário efetuar remoção, o item deixará a lista de desejos

1. **Fluxo de eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1- O usuário acessa a página “Minha conta”;2- O usuário seleciona a opção “Favoritos”;3- O usuário clica sobre o ícone de lixeira que fica ao lado da imagem do produto; 4-O produto é excluído da lista de desejos e o caso de uso termina.

**5.2. Fluxo alternativo**

Não há.

**Buscar atendimento**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Caso tenha alguma dúvida em relação ao site e seus produtos, o cliente pode solicitar ajuda.

1. **Atores**

Nesse caso de uso os atores são os Clientes e os visitantes.

1. **Precondições**

Não há.

1. **Pós-condições**

O usuário deve satisfazer sua dúvida.

1. **Fluxo de eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1- O usuário deve clicar no link “Portal de ajuda”,que se encontra no footer de qualquer página do FutShirts, na seção "Ajuda'' .2- O sistema o direciona para a página “Ajuda”. 3- O usuário clica em qualquer uma das três formas de ajuda disponíveis.4- O sistema o mostra as opções de ajuda de acordo com sua preferência.5- O usuário tira sua dúvida e o caso de uso termina.

**5.2. Fluxo alternativo**

Não há.

**CRUD usuário**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

O usuário pode gerenciar sua conta, ou seja, pode criar uma conta, visualizar seus dados e alterá-los.

1. **Atores**

Todos os usuários podem gerenciar suas contas.

1. **Precondições**

O usuário deve possuir uma conta, e estar logado na mesma.

1. **Pós-condições**

A conta sofrerá alterações de acordo com as ações do usuário.

1. **Fluxo de eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1-O usuário acessa a página “Minha conta”;2- O usuário altera os campos de acordo com sua preferência; 3- O usuário clica no botão “Salvar alterações"; 4- O sistema salva as alterações feitas pelo usuário e o caso de uso termina.

**5.2. Fluxo alternativo**

Usuário sai da página sem clicar no botão “Salvar alterações”

1.1- As alterações feitas pelo usuário não são salvas.

**Pesquisar produto**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

O usuário pode, por meio do campo de busca localizado no topo de todas as páginas,pesquisar um produto ou uma categoria que seja de seu interesse.

1. **Atores**

Quando o usuário pode procurar por algum produto que esteja cadastrado no sistema.

1. **Precondições**

Não há.

1. **Pós-condições**

O sistema deve mostrar para o usuário os produtos que possuem

características iguais ou semelhantes, à palavra chave pesquisada.

1. **Fluxo de eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1-O usuário deve,por meio do campo de busca localizado no

topo de todas as páginas, digitar palavras chave referentes

ao produto desejado;2- o sistema deve abrir a página

“Resultados de busca”;3- O usuário clica sobre o produto desejado;

4-O sistema o direciona para a página "Produto individual” e o

caso de uso termina;

**5.2. Fluxo alternativo 1**

Usuário pesquisa por um produto que não está

cadastrado no sistema:

1.1 - O sistema gera uma mensagem informando que o produto

não foi encontrado;

1.2 - O sistema mostra ao usuário,por meio da página

“Resultados de busca”, produtos com características semelhantes

ao produto buscado.

**Visualizar pedido**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Os usuários logados no site,podem visualizar uma lista que contém

todos os seus pedidos.

1. **Atores**

Todos aqueles usuários que possuem uma conta válida no site FutShirts, ou seja Administrador e Cliente.

1. **Precondições**

O usuário deve estar logado no sistema.

O usuário deve efetuar uma compra no site.

1. **Pós-condições**

Não há;

1. **Fluxo de eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1-O usuário deve acessar a página “Minha conta” e clicar sobre

a opção “Meus pedidos”;2- O sistema deve mostrar ao usuário

uma lista contendo seus pedidos e o caso de uso termina.

**5.2. Fluxo alternativo 1**

Usuário ainda não possui pedidos

1.1- O sistema gera uma mensagem na tela, informando que

o usuário ainda não efetuou uma compra.

**Ver pedido**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Os usuários logados, podem visualizar cada um de seus pedidos de

forma individual, onde terão acesso aos seus detalhes, como: preço,data de compra,status,etc...

1. **Atores**

Todos aqueles usuários que possuem uma conta válida no site FutShirts, ou seja Administrador e Cliente.

1. **Precondições**

O usuário deve estar logado no sistema.

O usuário deve efetuar uma compra no site.

1. **Pós-condições**

Não há.

1. **Fluxo de eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1-O usuário deve acessar a página “Minha conta” e clicar sobre

a opção “Meus pedidos”;2- O sistema deve mostrar ao usuário

uma lista contendo seus pedidos;3- O usuário clica sobre o produto que deseja visualizar; 4-O sistema o direciona para a página “pedido individual” e o caso de uso termina.

**5.2. Fluxo alternativo**

Não há.

**Avaliar produto**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Os usuários logados, podem avaliar a qualidade dos produtos que já compraram e receberam.

1. **Atores**

Todos aqueles usuários que possuem uma conta válida no site FutShirts, ou seja Administrador e Cliente.

1. **Precondições**

O usuário deve estar logado no sistema.

O usuário deve efetuar uma compra no site.

O pedido que será avaliado, deve ter seus status definidos como

“Recebido”.

1. **Pós-condições**

A avaliação geral do produto sofrerá alterações de acordo com as avaliações posteriores dos usuários, que o obtiveram.

1. **Fluxo de eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1-O usuário deve acessar a página “Minha conta” e clicar sobre

a opção “Meus pedidos”;2- O sistema deve mostrar ao usuário

uma lista contendo seus pedidos;3- O usuário clica sobre o produto que deseja visualizar; 4-O sistema o direciona para a página “pedido individual”;5- O usuário clica sobre os ícones das estrelas e atribui

sua classificação para o produto, de acordo com o número de estrelas

que escolher, e o caso de uso termina.

**5.2. Fluxo alternativo 1**

Usuário pode atribui sua classificação através de outro

caminho

1.1 - Usuário procura, através do campo de busca que se encontra

no topo de todas as páginas, por um produto que já comprou.

1.2 - O sistema o direciona para página “Resultados de busca”.

1.3 - O usuário seleciona o produto que já possui.

1.4 - O sistema o direciona para página “Produto individual”.

1.5 - O usuário clica sobre os ícones das estrelas e atribui sua

classificação para o produto, de acordo com o número de estrelas que

escolher, e o caso de uso termina.

**Comentar sobre produto**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Os usuários logados, podem escrever comentários a respeito de produtos que já compraram e receberam.

1. **Atores**

Todos aqueles usuários que possuem uma conta válida no site FutShirts, ou seja Administrador e Cliente.

1. **Precondições**

O usuário deve estar logado no sistema.

O usuário deve efetuar uma compra no site.

O pedido que será avaliado, deve ter seus status definidos como

“Recebido”.

1. **Pós-condições**

O sistema deve salvar todos os comentários feitos pelos compradores, pois os mesmos ficarão visíveis para qualquer usuário.

1. **Fluxo de eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1-O usuário deve acessar a página “Minha conta” e clicar sobre

a opção “Meus pedidos”;2- O sistema deve mostrar ao usuário

uma lista contendo seus pedidos;3- O usuário clica sobre o produto que deseja visualizar; 4-O sistema o direciona para a página “pedido individual”; 5- O usuário clica sobre o campo “Adicionar comentário" e escreve sua crítica sobre o produto e o caso e uso termina.

**5.2. Fluxo alternativo 1**

Usuário pode atribui sua classificação através de outro

caminho

1.1 - Usuário procura, através do campo de busca que se encontra

no topo de todas as páginas, por um produto que já comprou.

1.2 - O sistema o direciona para página “Resultados de busca”.

1.3 - O usuário seleciona o produto que já possui.

1.4 - O sistema o direciona para página “Produto individual”.

1.5- O usuário clica sobre o campo “Adicionar comentário" e escreve sua crítica sobre o produto e o caso e uso termina.

**Cancelar pedido**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Os usuários logados, podem cancelar a compra dos pedidos que ainda não receberam.

1. **Atores**

Todos aqueles usuários que possuem uma conta válida no site FutShirts, ou seja Administrador e Cliente.

1. **Precondições**

O usuário deve estar logado no sistema.

O usuário deve efetuar uma compra no site.

O pedido que será cancelado, não pode ter seus status definidos como

“Recebido”.

1. **Pós-condições**

O usuário receberá reembolso do dinheiro que pagou no produto.

O produto voltará para o estoque da loja.

1. **Fluxo de eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1-O usuário deve acessar a página “Minha conta” e clicar sobre

a opção “Meus pedidos”;2- O sistema deve mostrar ao usuário

uma lista contendo seus pedidos;3- O usuário clica sobre o produto que deseja visualizar; 4-O sistema o direciona para a página “pedido individual”; 5- O usuário clica sobre o botão “Cancelar compra”;

6- O sistema abre uma caixa de diálogo, onde o usuário deve digitar

o motivo pelo qual quer cancelar a compra do produto;7- O usuário

digita o motivo pelo qual quer cancelar a compra e clica no botão “Enviar”;8- O administrador deve verificar a justificativa e cancelar

ou não a compra e o caso de uso termina.

**5.2. Fluxo alternativo**

Usuário tenta cancelar um pedido que já foi entregue

1.1 - O sistema apresenta uma mensagem ao usuário, informando que não é possivel cancelar;

1.2 - O clica no link “Suporte” que aparece ao lado da mesnagem suporte;

1.3 - O sistema o direciona para “Ajuda”;

1.4 - O usuário escolhe uma das opções de ajuda disponíveis;

1.5 - O sistema abre a janela da forma ajuda que o usuário selecionou

1.6 - O usuário entrar em contato para resolver seu problema e o caso de uso termina.

**Adicionar ao Carrinho**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

O processo de adicionar ao carrinho é responsável por adicionar produtos da loja em um “carrinho de compras virtual”, permitindo que o cliente compre mais de um produto de uma vez.

1. **Atores**

Quem realiza esta operação, sendo o autor da operação, é o próprio cliente.

1. **Precondições**

Primeiramente, para poder adicionar qualquer produto ao carrinho, o cliente deve estar logado em sua conta e deve estar na página de pesquisa de resultados de busca ou na página de visualização de um produto.

1. **Pós-condições**

Após adicionado ao carrinho, o cliente continua ainda na mesma página, porém ao consultar seu carrinho, perceberá que o produto adicionado se encontrará lá.

1. **Fluxos de Eventos**

**5.1. Fluxo básico**

1- Entrar na página de busca; 2- Procurar o produto que é desejado; 3- Clicar no produto desejado; 4- Clicar em adicionar ao carrinho; 5- Produto adicionado com sucesso.

**5.2. Fluxo Alternativo**

1- Entrar na página de busca; 2- Realizar a busca do desejado; 3- Clicar no botão de carrinho, que está presente em cada produto; 4- Produto adicionado com sucesso.

**5.3. Fluxo de Exceção**

Não há.

**Visualizar Produto**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

A visualização do produto se configura como o acesso do usuário a algum produto específico, assim o consultando individualmente.

1. **Atores**

Todos os tipos de usuários podem fazer isso, ou seja, o cliente e o administrador.

1. **Precondições**

Essa função não exige que você esteja logado, portanto, um visitante pode realizá-la. Entretanto, caso ele seja um visitante, ele ficará limitado apenas à visualização do produto.

1. **Pós-condições**

Após a visualização, o usuário logado poderá realizar outras funções disponíveis como: adicionar ao carrinho, realizar a compra do produto individualmente, calcular o frete e favoritar o produto.

1. **Fluxo de Eventos**

**5.1. Fluxo Básico**

1- Entrar na página de busca; 2- Buscar o produto que é desejado; 3- Clicar no produto que deseja; 4- Página de visualização do produto acessada com sucesso.

**5.2. Fluxo Alternativo**

1- Na página inicial do site, clicar em um dos produtos na parte de “Mais populares”; 2- Página de visualização do produto acessada com sucesso.

**5.3. Fluxo com exceção**

1- Na página de visualização do produto, clicar em um dos produtos relacionados; 2- Página de visualização do produto acessada com sucesso.

**Visualizar Carrinho**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

A visualização do carrinho serve para o usuário conseguir administrar suas compras, vendo o que foi adicionado, o que falta adicionar ou então, o que precisa ser retirado.

1. **Atores**

Todos os usuários podem realizá-la, isto é, o cliente e o administrador.

1. **Precondições**

O usuário precisa estar logado obrigatoriamente.

1. **Pós-condições**

Após o acesso à página de visualizar o carrinho, o usuário poderá administrar o seu carrinho, configurando os produtos presentes nele.

1. **Fluxo de Eventos**

**5.1. Fluxo Básico**

1- Em qualquer página, o usuário deve clicar no botão de carrinho no header; 2- Acesso ao carrinho efetuado com sucesso.

**5.2 Fluxo Alternativo**

Não há.

**Calcular Frete**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

O cálculo do frete se configura como o cálculo do gasto com o transporte do produto até a casa do consumidor, permitindo a análise se é viável ou não a compra.

1. **Atores**

Esse caso de uso pode ser executado pelos 2 tipos de usuário: administrador e cliente.

1. **Precondições**

Para poder realizar tal processo, o usuário não precisa estar logado no sistema, isto é, um visitante pode fazê-lo, contudo, precisará fazer o login caso concretize a ideia de comprar.

1. **Pós-condições**

Após a realização dele, o valor do cálculo irá aparecer na mesma página, próximo do lugar que foi inserido o CEP.

1. **Fluxo de Eventos**

**5.1. Fluxo Básico**

1- O usuário vai para a página de busca de produtos; 2- Realiza a pesquisa do que deseja; 3- Seleciona o produto; 4- Seleciona o campo de colocar o CEP; 5- Insere o seu CEP; 6- Valor do frete aparece na página.

**5.2. Fluxo Alternativo**

1- O usuário seleciona um produto dos “mais populares” na página inicial; 2- Seleciona o campo de colocar o CEP; 3- Insere o seu CEP; 4- Valor do frete aparece na página.

**Fechar Pedido**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Fechar pedido é justamente a realização da compra de um ou mais produtos, atendendo o desejo do cliente de obter aquela(s) mercadorias e do proprietário de vender e obter lucro.

1. **Atores**

Os atores são o cliente e o administrador.

1. **Precondições**

O usuário precisa estar obrigatoriamente logado no sistema em sua conta e ter selecionado um produto ou o carrinho de compras.

1. **Pós-condições**

Após efetuada a compra, o usuário irá esperar a confirmação da mesma pelo administrador do sistema.

1. **Fluxo de Eventos**

**5.1. Fluxo Básico**

1- O indivíduo acessa a página de busca; 2- Pesquisa o produto desejado; 3- Na página de visualização do produto, o usuário clica no botão “comprar”; 4- Na página de visualização do carrinho, aperta o botão “Continuar compra”; 5- Na página de confirmar o endereço, que é acessada, aperta o botão “Continuar compra”; 6- Na página de selecionar a forma de pagamento, aperta o botão “Continuar compra”; 7- Na página de revisar a compra, aperta o botão “Finalizar compra”.

**5.2. Fluxo Alternativo**

1- Clicar em um dos produtos do “Mais populares” na página inicial 2- Na página de visualização do produto, o usuário clica no botão “comprar”; 3- Na página de visualização do carrinho, aperta o botão “Continuar compra”; 4- Na página de confirmar o endereço, que é acessada, aperta o botão “Continuar compra”; 5- Na página de selecionar a forma de pagamento, aperta o botão “Continuar compra”; 6- Na página de revisar a compra, aperta o botão “Finalizar compra”.

**CRUD Produto**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Esse é o caso de uso que permite que produtos sejam adicionados, retirados, lidos e atualizados no estoque da loja do FutShirts.

1. **Atores**

O único usuário que pode realizar esse processo é o administrador.

1. **Precondições**

O usuário precisa necessariamente estar logado e essa conta ser do tipo administrador.

1. **Pós-condições**

Após realizar uma das 4 operações do CRUD, a página será atualizada já com as mudanças incorporadas.

1. **Fluxo de Eventos**

**5.1. Fluxo Básico**

1- O administrador irá acessar a página “Gerenciar pedidos”; 2.1- Inserir dados do produto; 3.1- Clicar no botão “Adicionar Produto”; 4.1- produto adicionado com sucesso 2.2- Apertar no ícone de editar”; 3.2- Escolher produto que irá editar; 4.2- Realizar edição, seja ela deletar ou editar; 5.2- Apertar em confirmar; 6.2- Atualização completada.

**5.2 Fluxo Alternativo**

Não há.

**CRUD Categoria**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Esse caso de uso serve para o usuário administrador poder criar, deletar, ler e atualizar as categorias do site.

1. **Atores**

O único tipo de usuário que pode realizar essa atividade é o administrador.

1. **Precondições**

O usuário precisa estar logado e na conta do tipo administrador.

1. **Pós-condições**

Após realizar uma das 4 operações do CRUD, a página será atualizada já com as mudanças incorporadas.

1. **Fluxo de Eventos**

**5.1. Fluxo básico**

**Atualizar Status do Pedido**

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/02/2021 | 1.0 |  |  |

1. **Resumo**

Esse caso de uso permite ao usuário atualizar o status do pedido do cliente, informando-o se o pedido foi confirmado, cancelado ou enviado.

1. **Atores**

O único que pode realizar essa atividade é o usuário do tipo administrador.

1. **Precondições**

O usuário deve estar logado no sistema como administrador.

1. **Pós-condições**

Após a efetuação do processo, a página atualizará e mostrará o pedido já com a atualização do status, além de que o cliente poderá visualizar na página “Meus pedidos”.

1. **Fluxo de Eventos**

**5.1. Fluxo Básico**

1- O administrador acessa a página de gerenciar pedidos; 2- Clica no pedido que quer atualizar o status; 3- Ele define se o pedido está confirmado, clicando no botão verde, ou não está, clicando no botão vermelho; 4- Atualização realizada com sucesso.

**5.2. Fluxo Alternativo**

Não há.